

Krig

Jeg bruger dette spil, når jeg har snakket brøker, procent og decimaltal med mine elever.

Spillet er en kopi af kortspillet krig. Hver deltager vender et kort, den der har det højeste vinder kortene. Har kortene samme værdi, er der dømt krig. Så liggas 3 kort af hver deltager med værdisiden nedad, deltageren vender et kort, den med den højeste værdi vinder alle kort fra krigen.

0,333	$\frac{1}{3}$	0,2	$\frac{1}{5}$	33,3 %
20 %	$\frac{1}{2}$	0,5	50 %	$\frac{1}{4}$
0,25	25 %	$\frac{2}{4}$	$\frac{3}{4}$	0,75
75 %	$\frac{2}{3}$	0,667	66,7 %	$\frac{2}{5}$
0,4	40 %	$\frac{3}{5}$	0,6	60 %
$\frac{4}{5}$	0,8	80 %	$\frac{1}{6}$	0,1667
16,7 %	$\frac{2}{6}$	$\frac{3}{6}$	$\frac{4}{6}$	$\frac{1}{8}$
0,125	12,5 %	$\frac{2}{8}$	$\frac{4}{8}$	$\frac{6}{8}$
1	$\frac{3}{3}$	100 %	$\frac{8}{8}$	